

ゲームで学ぼう

月

日

ゲーム名

重点 評価

見る力	1	ゲーム全体を見る			
	2	丁寧に見る			
	3	相手の様子を見る			
	4	自分の順番が分かる			

考える力	5	作戦を立てる			
	6	次の手を考える			
	7	相手の手を読む			
	8	次の次の手を考える			
	9	相手の作戦を予想する			
	10	勝ち負けの見通しを持つ			

関わる力	11	落ち着いて取り組む			
	12	相手に失礼のない姿勢を保つ			
	13	良い姿勢を保つ			
	14	楽しんでゲームをする			
	15	楽しい雰囲気を保つ			